



用Scratch做遊戲

五年愛班
林淳威



目錄

1. 個人介紹
2. 研究動機及目的
3. 研究內容介紹
 - 什麼是scratch
 - 製作過程
 - 成品介紹
4. 心得感想



個人介紹

- 星座：處女座
- 歲數：十一歲
- 生日：9月12日
- 專長：思考
- 興趣：下棋、玩桌遊



研究動機及目的

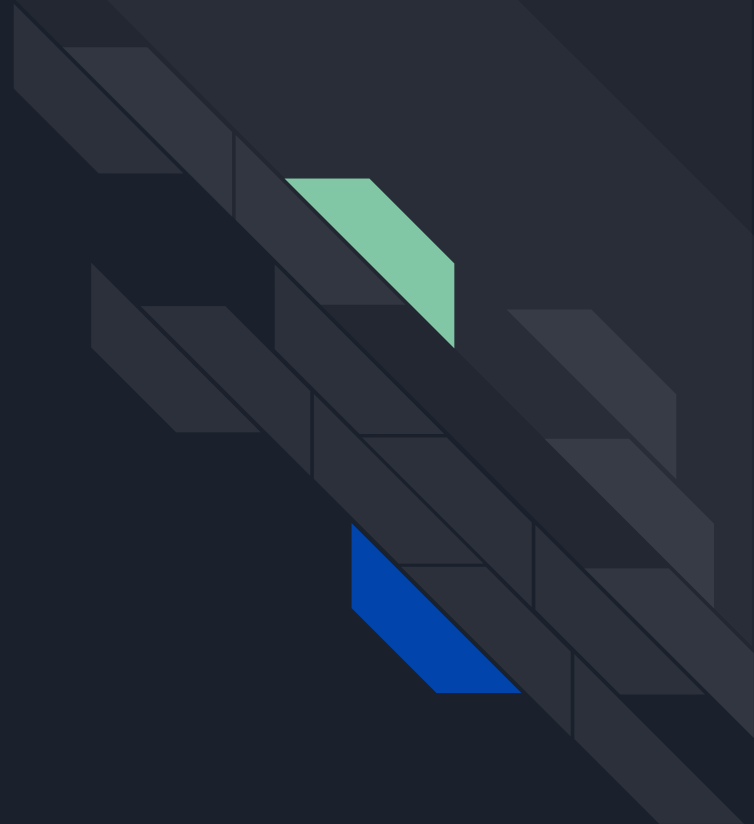
- 動機：

1. 我有一個以前還沒做完的遊戲。
2. 爸爸買給我一本介紹怎麼使用Scratch的書，我想試著自己用Scratch做個遊戲。

- 目的：

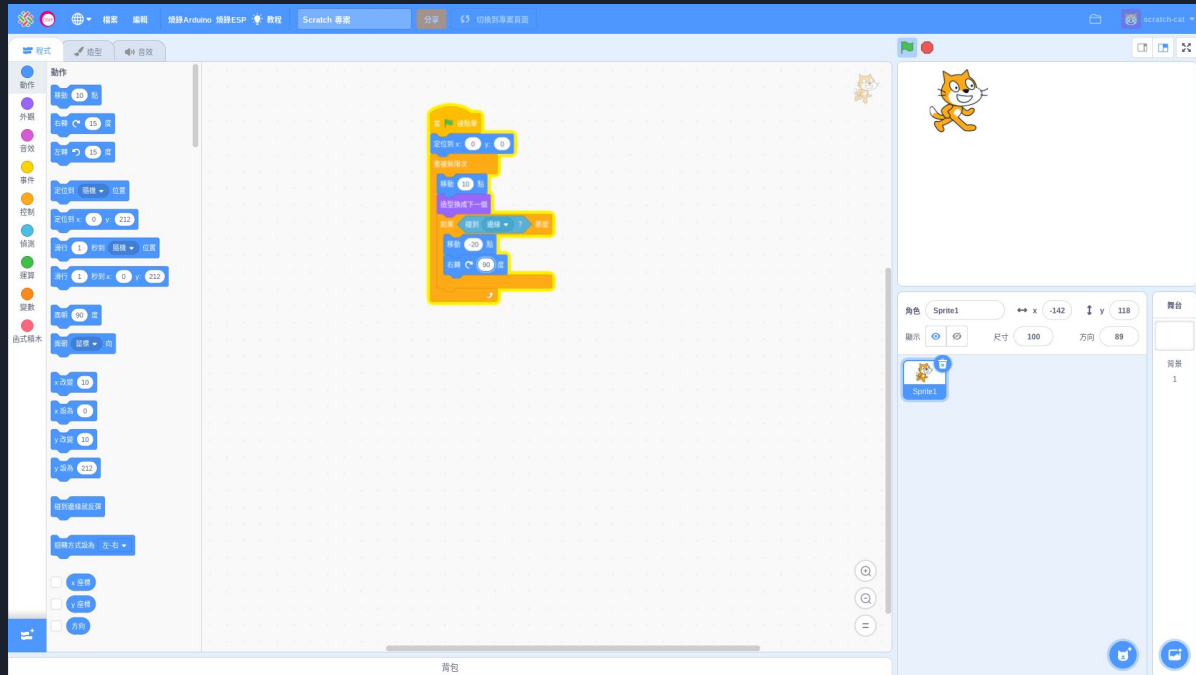
1. 讓大家知道什麼是scratch。
2. 練習用scratch寫遊戲的程式。

研究內容介紹



什麼是Scratch

Scratch是
一個寫遊戲
程式的軟體
，他可以用
城市積木拼
出遊戲的程
式並運行。



製作過程

製作過程中我遇到了許多難題。其中最難解決的問題是熊會卡在上面下不來，後來我把跳的程式重寫了一遍，才解決了這個難題。

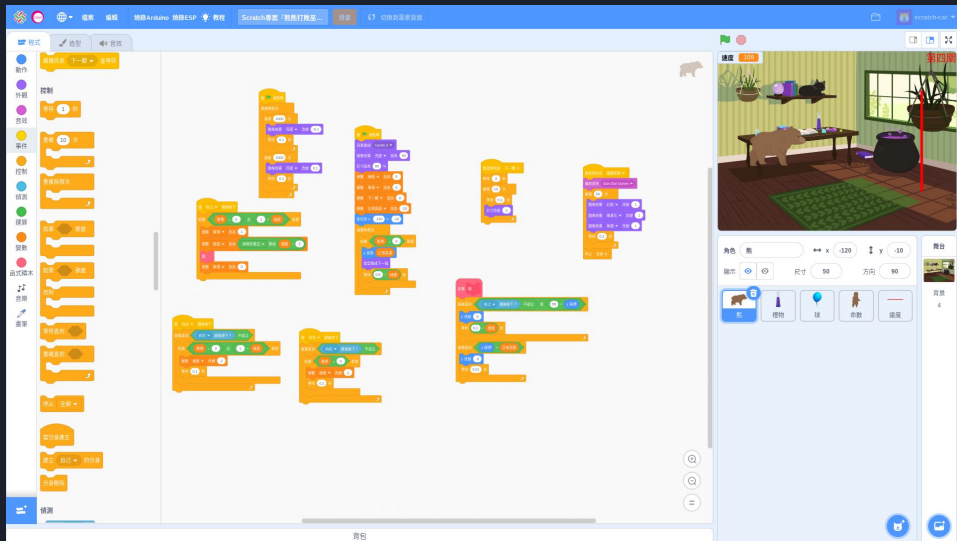


成品



心得感想

我覺得這次的麥哲倫雖然花了很多時間，但是完成後非常有成就感。我覺得這次做麥哲倫是值得的，下次我還要再做麥哲倫。



謝謝大家

